



Interessenbekundungsauftrag für ein Forschungs- und Entwicklungsprojekt im Rahmen der Computerspieleförderung des Bundes

Mit der Ende Juni 2021 veröffentlichten „Strategie für den Gamesstandort Deutschland“¹ sind Ziele und Leitlinien einer ganzheitlichen Games-Politik benannt worden. Die Rolle der Computerspiele-Branche in Deutschland als Innovationstreiber wird darin besonders hervorgehoben. Damit deutsche Computerspiele Innovationstreiber bleiben, sollen Wege gesucht werden, wie die Innovationskraft von Branche und Wissenschaft gezielt gefördert werden kann.

Für einen intensiveren Austausch zwischen Wissenschaft und Unternehmen ist ein Ziel, die Forschungsförderung im Themenfeld Games auszubauen, beispielsweise durch Verbundvorhaben aus Wissenschaft, Forschung und Industrie oder den Einsatz von Reallaboren zur Beantwortung interdisziplinärer Fragestellungen.

Das Bundesministerium für Digitales und Verkehr plant deshalb die Erarbeitung einer Richtlinie zur Forschungs- und Entwicklungsförderung für Projekte und Studien mit dem Forschungsgegenstand Computerspiele. Von Interesse sind auch Vorhaben, die engen Bezug auf die in der Games-Strategie genannten Ziele nehmen und damit deren Umsetzung dienen. Im Vordergrund, aber nicht ausschließlich, stehen die Handlungsfelder 4.3 (Innovation) und 4.4 (Gesellschaft).

Um den konkreten Bedarf einer Förderung zu identifizieren, führt das Bundesministerium für Digitales und Verkehr ein Interessenbekundungsverfahren durch. Bitte teilen Sie uns unverbindlich Ihre Ideen für Projekte in den Themenfeldern der Games-Strategie und ggf. zur Umsetzung deren Ziele mit. Gehen Sie insbesondere auf den Umfang und die Laufzeit einer möglichen Förderung ein.

Bitte füllen Sie dafür nachfolgendes einseitiges Formular aus und senden Sie es bis 21.01.2022 an games-strategie@dlr.de.

Berlin, den 10.12.2021

Bundesministerium für Digitales und Verkehr

Im Auftrag

Dr. Stephan Zaß

¹ https://www.bmvi.de/SharedDocs/DE/Anlage/DG/games/games-strategie.pdf?__blob=publicationFile



Interessenbekundungsformular zur Computerspieleförderung des Bundes

Geplante Vorhaben im Bereich Forschung und Entwicklung:

Name des Unternehmens / des Instituts / der Einrichtung / der Hochschule	
Potentielle Partner	
Zuordnung zu den o.g. Strategiefeldern	<input type="checkbox"/> Deutschland soll zum Leitmarkt für Games werden <input type="checkbox"/> Marktentwicklung für die Computerspieleproduktion unterstützen <input type="checkbox"/> Die Innovationskraft soll durch und mit Games gesteigert werden <input type="checkbox"/> Das Potenzial von Games soll für die Gesellschaft genutzt werden
Falls zutreffend, nennen Sie das Ziel der Strategie, auf das Ihr Vorhaben Bezug nimmt	
Art des Vorhabens² (Grundlagenforschung; Industrielle Forschung; Experimentelle Entwicklung; Durchführbarkeitsstudien)	
Geschätzte Gesamtkosten	EUR
Geplante Laufzeit	Monate
Anvisierter Starttermin	

² Definition der Kategorien gemäß AGVO <http://eur-lex.europa.eu/legal-content/DE/TXT/PDF/?uri=CELEX:32014R0651>, Art. 2 Begriffsbestimmungen 84.-87.



Zusammenfassung des Vorhabens einschließlich Unternehmenskurzcharakteristik und Beschreibung der Vorteile bzw. Notwendigkeit einer Förderung (max. 1 Seite):