



## Computerspieleförderung des Bundes

Part 1/4 – Kann ich gefördert werden? Unternehmensform, Bonität und weitere Unterlagen

# Computerspieleförderung des Bundes

## Informationen zum Förderprogramm

- Zuwendungsgeber: BMVI
- Projektträger: DLR

Förderform: Anteilfinanzierung für die Entwicklung von Computer(/Video-)spielen

Informationsmaterialien und Antragsunterlagen:

<https://www.bmvi.de/SharedDocs/DE/Artikel/DG/computerspielefoerderung-antragstellung.html>

## Ablauf der Kurse zu den Live-Web-Seminaren

### Kurs 1: wöchentlich freitags von 10:00-11:30 Uhr

- 11.09.2020 Kann ich gefördert werden? Unternehmensform, Bonität und weitere Unterlagen?
- 18.09.2020 Antragswerkstatt 1: Erstellen eines Antragsentwurfs mit easyOnline inkl. Arbeitsplan
- 25.09.2020 Antragswerkstatt 2: Erstellen eines Antragsentwurfs mit easyOnline inkl. Arbeitsplan
- 02.10.2020 Vorhabenbeschreibung im Detail und Abbildung auf den Arbeitsplan

### Kurs 2: zweiwöchentlich freitags von 10:00-11:30 Uhr

- 16.10.2020 Kann ich gefördert werden? Unternehmensform, Bonität und weitere Unterlagen?
- 30.10.2020 Antragswerkstatt 1: Erstellen eines Antragsentwurfs mit easyOnline inkl. Arbeitsplan
- 13.11.2020 Antragswerkstatt 2: Erstellen eines Antragsentwurfs mit easyOnline inkl. Arbeitsplan
- 27.11.2020 Vorhabenbeschreibung im Detail und Abbildung auf den Arbeitsplan

## Förderwürdigkeit

- Gegenstand der Förderung sind anteilfinanzierte Entwicklungen von Prototypen oder Produktionen von bzw. für Computerspiele.
- Voraussetzung für eine Förderung ist die Förderfähigkeit des Unternehmens im Rahmen der Förderrichtlinie.
- Antragsberechtigt sind lt. Förderaufruf vom 28.08.2020:

*Antragsberechtigt sind Unternehmen, die die Entwicklung des Spiels verantwortlich leiten und prägen.*

*Ein Sitz, eine Betriebsstätte oder eine Niederlassung in Deutschland während der gesamten Projektlaufzeit [...] ist Voraussetzung für die Förderung. [...]*

*Zugelassen zur Antragstellung sind ausschließlich juristische Personen.*

*Nicht antragsberechtigt sind Einzelpersonen, Vereine, projektbezogene Gründungen, Unternehmen ohne vollzogene Gründung und Personengesellschaften.*

- Referenzprojekte und/oder nachweisbare vorhabenbezogene Expertise

## Bonität

- Grundvoraussetzung einer Anteilfinanzierung ist nach Bundeshaushaltsordnung (BHO), dass die Gesamtfinanzierung des Vorhabens gesichert ist.
  - In dem Sinne hat der/die Antragsteller/in nachzuweisen, dass er über eine Bonität verfügt, die den Eigenanteil der Vorhabenfinanzierung über die gesamte Projektlaufzeit abdeckt und die darüber hinaus notwendigen Ausgaben des Unternehmens weiterhin geleistet werden können.

### **Vereinfachtes Verfahren:**

Liegt der Eigenanteil in keinem Kalenderjahr des Vorhabens über 100.000,- EUR behalten sich BMVI und der Projektträger vor, Auskunft über die Bonität des/der Antragstellers/in bei einer Wirtschaftsauskunftei einzuholen.

- Sofern diese keine Bonität bestätigen, werden ggf. weitere Unterlagen angefordert und es wird in gemeinsamen Gesprächen nach Lösungen gesucht, ob und wie eine Bonität festgestellt werden kann.

### **Standardverfahren:**

Überschreitet der Eigenanteil in mindestens einem Kalenderjahr den Betrag von 100.000,- EUR hat der/die Antragstellerin den Antragsunterlagen beizufügen:

- die beiden letzten bestätigten Jahresabschlüsse einschließlich Lageberichte (soweit vorhanden).
- Soweit noch kein geprüfter Jahresabschluss vorliegt, ist hilfsweise ein geprüfter betriebswirtschaftlicher „Statusbericht“ (BWA) vorzulegen.
- Sofern diese Unterlagen nicht existieren oder keine Bonität bestätigen, werden ggf. weitere Unterlagen angefordert und es wird in gemeinsamen Gesprächen nach Lösungen gesucht, ob und wie eine Bonität festgestellt werden kann.

## Kulturtest

- **Jeweils zwei Aspekte: Kultureller Kontext und kultureller Inhalt**
  - Spielsituation und zeitgeschichtliche Bezüge
  - Figuren/Persönlichkeiten der Zeitgeschichte
  - Deutschsprachig
  - Bezüge zu Deutschland oder dem Europäischen Wirtschaftsraum
- **Jeweils zwei Aspekte: Kulturelle/Kreative Plattform**
  - Produktionsstandort
  - Teamstruktur
- **Mindestens ein Aspekt: Gestalterische, kreative und technologische Innovation**
  - Narrativ, Design, Story, Setting, Musik, Interaktivität, KI, neue Technologien

# Computerspieleförderung des Bundes

## Erklärungen des/der Antragstellers/in

1. Kein Unternehmen in Schwierigkeit
2. Verfügung über die Rechte an der Spielidee
3. Kenntnisnahme über die Bedeutung subventionserheblicher Tatsachen
4. Einholung von Bonitätseinschätzungen
5. Unterstützung bei Öffentlichkeitsarbeit
6. Dass mit dem Vorhaben noch nicht begonnen wurde
7. Transparenz über kumulierte Fördermittel von Dritten

## Antragsformen

- AZA: Antrag für eine Bundeszuwendung auf **Ausgabenbasis**
  - Grundsätzliches Modell, typischerweise geeignet für Unternehmen die alle projektspezifischen Ausgabenansätze erfassen können.
  - Hier sind alle zuwendungsfähigen Ausgabenansätze (tatsächlich anstehende Geldflüsse) aufzuführen.
  - **Im Rahmen der Förderrichtlinie obligatorisch für Unternehmen die fünf oder weniger sozialversicherungspflichtige Angestellte beschäftigen.**
- AZK: Antrag für eine Bundeszuwendung auf **Kostenbasis**
  - Vorzuziehen, falls ein abbilden der Ausgabenansätze nicht sinnvoll, nicht realistisch ist.
  - Hier sind zuwendungsfähige Kostenansätze aufzuführen. Etwaige Gemeinkosten werden durch einen Gemeinkostensatz abgegolten.
  - **Im Rahmen der Förderrichtlinie zulässig für Unternehmen die mehr als fünf sozialversicherungspflichtige Angestellte beschäftigen.**
  - Typischerweise geeignet für Unternehmen mit differenzierter Kosten- und Leistungsrechnung (KLR) (nach den Leitsätzen für die Preisermittlung auf Grund von Selbstkosten)
  - Falls keine KLR vorliegt, die Kosten aber mit der kaufmännischen Buchführung ermittelt werden können, werden die Gemeinkosten mit einem pauschalierten Satz von 110% der Personaleinzelkosten abgegolten (=pauschalierte Abrechnung).
  - Hat ein Unternehmen jedoch bereits bei einem anderen geförderten Vorhaben insgesamt die Abrechnung nach PreisLS gewählt, ist ein Wechsel zum pauschalierten Verfahren nicht mehr möglich.

## Beratungsangebot und Entwurfsabnahme

Für eine fehlerbefreite Antragstellung gibt es die Möglichkeit einer Entwurfsabnahme durch den Projektträger. Auch für eine möglichst effiziente Antragsberatung wird das Zusenden der Entwürfe vorab empfohlen.

- Legen Sie einen Antragsentwurf mit EasyOnline an. Schließen Sie diesen NICHT ab, sondern klicken Sie am linken Rand auf „Drucken“. Dadurch generieren Sie ein Entwurfs-PDF
- Senden Sie folgende Dokumente an [games\\_entwurf@dlr.de](mailto:games_entwurf@dlr.de)
  1. Entwurf des Antrags aus EasyOnline (s.o.)
  2. Entwurf der Vorhabenbeschreibung (auf Basis der Vorlage)
  3. Entwurf des Arbeitsplans (auf Basis der Vorlage)

**Der Projektträger wird Ihre Fragen beantworten, Ihren Antrag auf formale Richtigkeit für eine fehlerbefreite Antragsreichung prüfen und bei Bedarf einen Beratungstermin mit Ihnen vereinbaren.**

**Mit einer Antwort ist innerhalb weniger Werktage, bei besonders hohem Beratungsbedarf innerhalb von maximal drei Wochen zu rechnen.**

## Ablauf

1. Optionale Antragsberatung ([games@dlr.de](mailto:games@dlr.de)) und/oder Entwurfsabnahme ([games\\_entwurf@dlr.de](mailto:games_entwurf@dlr.de))
  - Entwürfe: AZA/AZK Formular + Vorhabenbeschreibung + Arbeitsplan können gesammelt vorab zur Durchsicht dem Projektträger zugesendet werden für eine fehlerbefreite Antragseinreichung
2. Antragseingang, elektronisch und postalisch mit allen Unterlagen und rechtsverbindlich gezeichneten Eigenerklärungen
3. Antragsbearbeitung durch den Projektträger & ggf. Förderempfehlung an das BMVI
4. Zustellung des Zuwendungsbescheids
5. Projektstart zum beantragten Startdatum

# Computerspieleförderung des Bundes

## Kontakt und abschließende Informationen



Bundesministerium  
für Verkehr und  
digitale Infrastruktur



DLR Projektträger

Kontakt ist zunächst über die vom Projektträger eingerichtete Hotline aufzunehmen. Ab dem Zeitpunkt der Antragsberatung bzw. des Antragseingangs wird die Kommunikation von direkt zugeordneten SachbearbeiterInnen übernommen.

### Kontakt - Hotline

DLR Projektträger

Tel.: +49 228 3821-1850

E-Mail: [games@dlr.de](mailto:games@dlr.de)

Entwürfe: [games\\_entwurf@dlr.de](mailto:games_entwurf@dlr.de)